Управление образования Белохолуницкого района Кировской области

ПРИКАЗ

10.12.2019 № 120/7-2

г. Белая Холуница

Об утверждении положения

В целях воспитания любви к Родине, чувства ответственности за судьбу Отчизны на примерах мужества, доблести и героизма в подрастающем поколении, на основании плана работы Управления образования Белохолуницкого района Кировской области на февраль 2020г.

ПРИКАЗЫВАЮ:

- 1. Утвердить положение о районной военно-исторической игре «России верные сыны», посвящённой 75-летию Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г. (Приложение 1).
- 2. Провести районную военно-историческую игру «России верные сыны» **7** февраля **2020г.** с **10-00часов** на базе МБУК «Белохолуницкий дом культуры Кировской области».
 - 3. Руководителям образовательных организаций:
- 3.1. обеспечить участие делегации в районной военно-исторической игре «России верные сыны»;
- 3.2. обеспечить безопасность доставки делегации на районную военноисторическую игру «России верные сыны».
- 4. Пригласить к участию в игре команды образовательных организаций г.Слободского, Нагорского района, Слободского района.
- 5. Контроль за исполнением приказа возложить на Марихину Надежду Николаевну, руководителя Муниципального казённого учреждения «Служба методического и технического сопровождения муниципальных учреждений образования Белохолуницкого района».

Начальник управления образования Белохолуницкого района

Е.Н.Огнёва

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом Управления образования Белохолуницкого района Кировской области от 10.12.2019 № 120/7-2

ПОЛОЖЕНИЕ

о военно-исторической игре «России верные сыны»,

посвященной 75-ю Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

Цели и задачи игры.

Цели игры:

• воспитание в подрастающем поколении любви к Родине, чувства ответственности за судьбу Отчизны на примерах мужества, доблести и героизма.

Задачи игры:

- повышение интереса подростков к военно-исторической истории России;
- создание условий для развития интеллектуальных и творческих способностей.

Условия игры.

В военно-исторической игре принимают участие сборные команды школ из числа учащихся 8-11 классов Северного образовательного округа. Состав команды 5 человек без ограничения возраста.

Перед началом игры проводится жеребьевка команд.

Ход конкурсов.

1.«Земляки (села, района, области) – участники Великой Отечественной войны». Можно об одном,можно о нескольких

Продолжительность 5 минут. Высшая оценка 5 баллов.

Во время данного конкурса на сцене должны находиться только участники команды.

Оцениваются литературная, историческая основа, патриотическая направленность выступления и артистизм, оригинальность, музыкальное оформление.

Данный конкурс оценивается отдельно и проводится награждение победителя.

1.Разминка «**Вопрос-ответ**». Речь пойдет только о событиях, имеющих отношение к битве за Москву. Каждой команде задается 1 вопрос по заявленной теме.

Высшая оценка 1 балл за каждый вопрос (в случае, если команда не может ответить на предназначенный ей вопрос, право ответа на этот вопрос может быть предоставлено другой команде).

- 2. Конкурс капитанов. Речь пойдёт о городах-героях. Высшая оценка-з балла.
- 3.«Депеша». Речь пойдет только о событиях, имеющих отношение к событиям с
- 25.04.1945г по08.05.1945г (со штурма Берлина по подписание капитуляции)

Высшая оценка -3 балла (1 балл - за название события о котором идет речь, 1 балл - за дату, 1 балл - за правильное название автора депеши).

Каждой команде предоставляется право выбрать один из приготовленных запечатанных

конвертов с заданиями. Ответ на задание дается в устной форме.

4.«Узнай героя». Речь пойдет только о героях Советского Союза, участвовавших в Сталинградской битве.

Каждой команде по очереди предоставляется возможность выбора карточки с заданием.

Задание выполняет вся команда. Высшая оценка – 1 балл.

5. «Награды Великой Отечественной войны»

Команда должна правильно распределить на условном «кителе» награды. За правильное распределение награды – 1 балл. Всего 5 наград.Высшая оценка 5 баллов.

6.Конкурс эрудитов «Песни Победы».

Принимает участие вся команда.

Высшая оценка – 3 балла (1 балл за каждый правильный ответ).

Команда должна назвать песню (1 балл), автора стихов (1 балл), композитора (1 балл).

Подведение итогов.

Итоги игры подводятся по пяти конкурсам. Для подведения итогов игры создается жюри.

Победитель игры определяются по сумме баллов за конкурсы.

Команды, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются дипломами.

Для участия в игре необходимо представить заявку до *31 января 2020 г.*, где необходимо указать:

_ jawwiz.			
$N_{\underline{0}}$	Фамилия, имя, отчество	Район СОО, школа	Класс
Π/Π	участника		
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
	Руководитель:		