

**Управление образования Белохолуницкого района
Кировской области**

ПРИКАЗ

15.01.2021

№ 3/1-2

Об утверждении положения

В целях воспитания любви к Родине, чувства ответственности за судьбу Отчизны на примерах мужества, доблести и героизма в подрастающем поколении, на основании плана работы Управления образования Белохолуницкого района Кировской области на февраль 2020г.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение о районной военно-исторической игре «России верные сыны», посвящённой 290-летию со дня рождения А.В.Суворова. (Приложение 1).

2. Провести районную военно-историческую игру «России верные сыны» **12 февраля 2021г. с 10-00часов** на базе МБУК «Районный дом культуры».

3. Руководителям образовательных организаций:

3.1. обеспечить участие делегации в районной военно-исторической игре «России верные сыны»;

3.2.обеспечить безопасность доставки делегации на районную военно-историческую игру «России верные сыны».

4. Контроль за исполнением приказа возложить на Марихину Надежду Николаевну, руководителя Муниципального казённого учреждения «Служба методического и технического сопровождения муниципальных учреждений образования Белохолуницкого района».

Начальник управления образования
Белохолуницкого района

Е.Н.Огнёва

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом Управления образования
Белохолуницкого района Кировской
области
от 15.01.2021 № 3/1-2

ПОЛОЖЕНИЕ**о районной исторической игре «России верные сыны»,
посвящённой 290-летию со дня рождения А.В.Суворова****Цели и задачи игры. Цели****игры:**

- воспитание в подрастающем поколении любви к Родине, чувства ответственности за судьбу Отчизны на примерах мужества, доблести и героизма.

Задачи игры:

- повышение интереса подростков к истории России;
- создание условий для развития интеллектуальных и творческих способностей.

Условия игры.

- В исторической игре принимают участие сборные команды школ из числа учащихся 7-11 классов. Состав разновозрастной команды- 5 человек.
- Перед началом игры проводится жеребьевка команд.

Ход конкурсов.**1. Визитка «Эпоха Суворова».**

Продолжительность- 5 минут. Высшая оценка -**5 баллов**.

Во время данного конкурса на сцене должны находиться только участники команды.

Оцениваются литературная, историческая основа, патриотическая направленность выступления, артистизм, оригинальность, музыкальное оформление.

Данный конкурс оценивается отдельно и отдельно проводится награждение команды- победительницы.

2. Разминка «Вопрос-ответ».

Каждой команде задается 1 вопрос по заявленной теме « Русско-турецкая война 1787-1791 годов».

Высшая оценка -1 балл за каждый вопрос (в случае, если команда не может ответить на предназначенный ей вопрос, право ответа на этот вопрос может быть предоставлено другой команде).

3. «Мундир пехотинца русской армии времён Суворова».

Каждой команде выдается одинаковый набор карточек с названиями пяти элементов мундира, которые они должны расположить на одном из участников своей команды

Высшая оценка – **5 баллов** (по 1 баллу за каждую карточку).

4.«Узнай героя».

Каждой команде выдаются флажки (В это время ведущий читает вслух биографии выдающихся личностей времён Суворова (Г.А.Потёмкин, Ф.Ф.Ушаков, М.И.Кутузов, А.Г.Орлов, Г.А.Спиридов, П.А.Румянцев, Екатерина II). Право ответа предоставляется той команде, которая первая поднимет флажок. Задание выполняет вся команда. В случае неверного ответа право на ответ передается команде, которая следующей подняла флажок. Высшая оценка – **1 балл за один правильный ответ.**

5. Конкурс эрудитов по книге А. В.Суворова «Наука побеждать».

Задание: продолжить написание 10 афоризмов.

Принимают участие 2 человека от команды. Оценивается, кто верно напишет продолжение афоризма. За верно написанное продолжение фразы-0,5 балла.

Высшая оценка- **5 баллов.**

Конкурс капитанов «Биография А.В.Суворова». Одинаковые вопросы, варианты ответов, шаги.

Высшая оценка-**5 баллов.**

Подведение итогов.

Итоги игры подводятся по пяти конкурсам. Для подведения итогов игры создается жюри.

Победитель игры определяется по сумме баллов за конкурсы.

Команды, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются дипломами.

Для участия в игре необходимо представить заявку до **1 февраля 2021 г.**, где необходимо указать:

№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника	Школа	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
	Руководитель:		